



OSCAR ALONSO

QA TESTER

CONTACTO

@ alonsocamenforte@gmail.com

611.461.539

oscaralonso.vercel.app

SOBRE MI

Soy programador con experiencia en desarrollo de videojuegos con Unity. He trabajado en colaboración con equipos de QA, reproduciendo, reportando y resolviendo incidencias, además de realizar pruebas funcionales y participar en la validación de juegos antes de su envío a laboratorio.

Busco orientar mi carrera hacia Quality Assurance, aportando mi experiencia técnica, capacidad para identificar errores y conocimientos de scripting para automatizar tareas y mejorar procesos.

Me considero una persona comunicativa, proactiva y resolutiva, comprometida con la calidad del producto y el trabajo en equipo.

IDIOMAS

Español: Nativo

Inglés: Intermedio

Catalán: Avanzado

EXPERIENCIA LABORAL

MGA Games - Prácticas

Junio 2022 - Octubre 2022

- Desarrollo de herramientas internas para optimizar procesos y reducir tareas manuales.
- Gestión de la internacionalización de juegos slots, coordinando e integrando las traducciones.

MGA Games - Contrato laboral

Octubre 2022 - Julio 2023

- Desarrollo completo de juegos Slot en colaboración con los equipos de arte y diseño.
- Desarrollo y corrección de incidencias reportadas por el equipo de QA.

ESTUDIOS

2021- Desarrollo de Aplicaciones Web

2023 Ciclo Formativo de Grado Superior

2023- Diseño y desarrollo de videojuegos

2027 Grado Universitario - CITM(UPC)

OTROS CONOCIMIENTOS

- Conocimientos avanzados de programación en C++, JavaScript, Python, HTML y CSS.
- Experiencia en el uso de Jira, Trello y Notion para la gestión y seguimiento de proyectos e incidencias.
- Experiencia en el uso de Unity y Unreal Engine.